

ENTRAÎNEMENT PRATIQUE AUX RÈGLES DE GOLF

FICHE n°8 - ZONE À PÉNALITÉ

Comment je continue le jeu lorsque ma balle est dans une zone à pénalité

CE QUE L'INTERVENANT DOIT SAVOIR – Règle 17

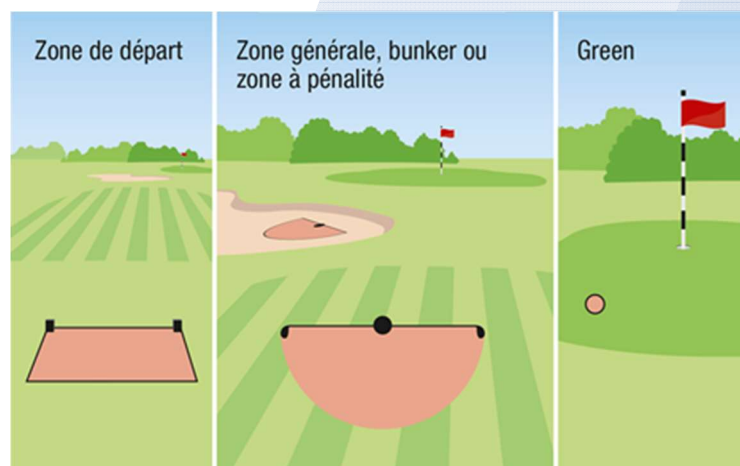
Balle dans une zone à pénalité (ZAP)

- Une balle est dans une zone à pénalité quand une partie de la balle touche ou surplombe la ZAP.
 - ✓ Quand il y a des piquets, les piquets sont dans la ZAP.
 - ✓ S'il y a une ligne, la ligne elle-même est dans la ZAP.
- Si la balle est dans une zone à pénalité, le joueur peut faire tout ce qu'il ferait dans la zone générale (jouer la balle, enlever un débris, toucher le sol) **sauf**
 - ✓ la déclarer injouable
 - ✓ se dégager gratuitement si la balle est enfoncée dans son pitch
 - ✓ se dégager gratuitement si la balle est dans une condition anormale
- On ne peut pas jouer de balle provisoire quand on est sûr que la balle est tombée dans une zone à pénalité.

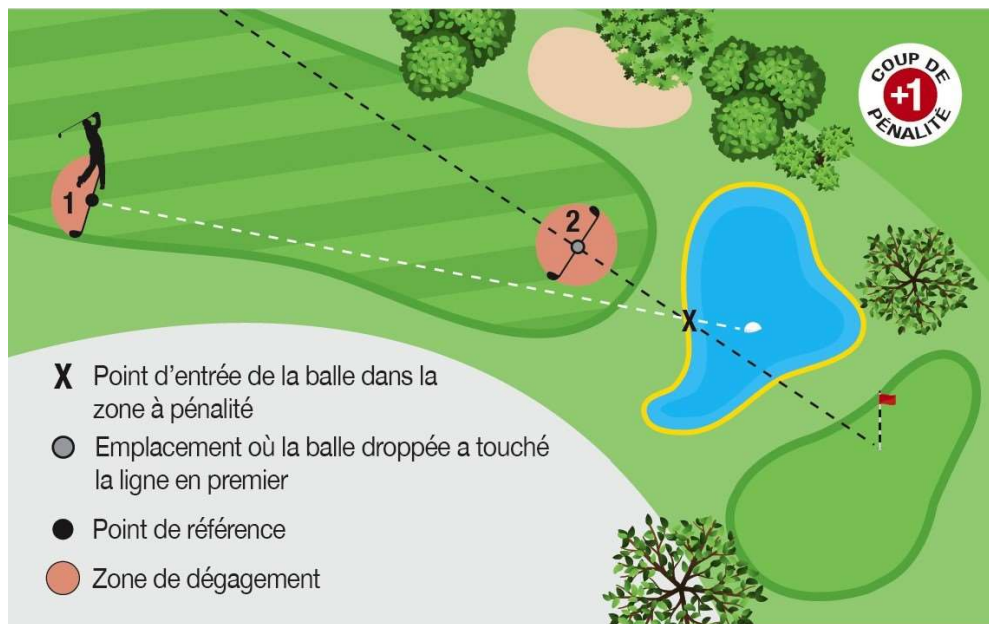
Le joueur peut se dégager de la zone à pénalité avec 1 coup de pénalité.

- **Pour une ZAP jaune, il a 2 options :**

Option 1 : Coup et distance (il rejoue de l'endroit où il a joué le coup précédent)

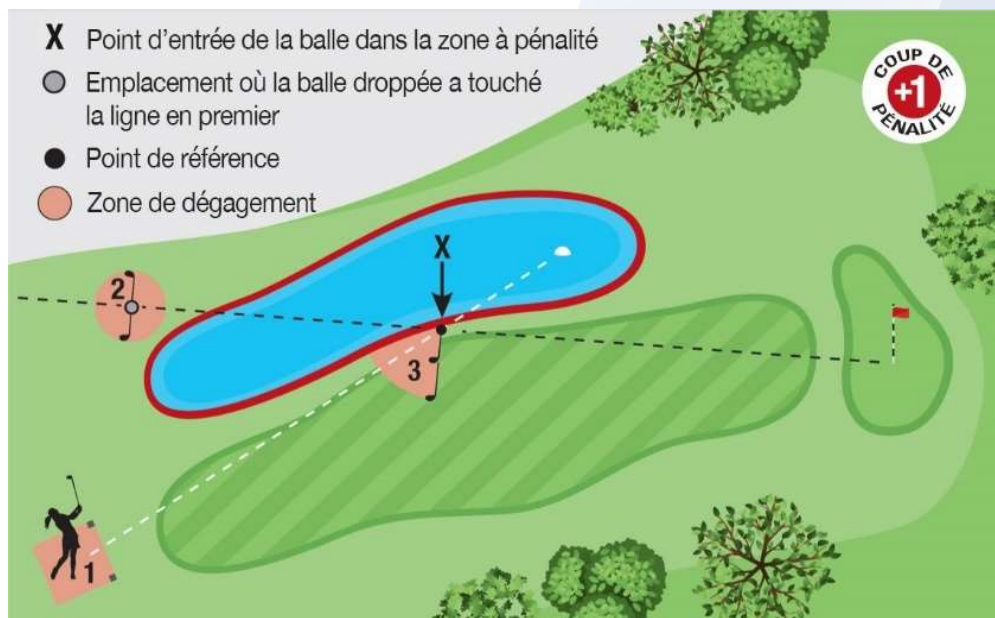


Option 2 : En arrière sur la ligne (il droppe une balle sur la ligne qui part du drapeau et qui passe par le point d'entrée de la balle dans la ZAP, la balle doit rester dans une zone de dégagement circulaire)



- **Pour une ZAP rouge, il a les mêmes possibilités, plus une option supplémentaire.**

Option 3 : Latéralement (il droppe dans une zone de dégagement de 2 clubs mesurée à partir du point où la balle est entrée dans la ZAP)



DÉROULEMENT

Étape 1 (apprentissage avec démo sous contrôle d'un adulte)

- **Savoir ce que l'on peut faire si une balle est dans une zone à pénalité**
 - ✓ ce que l'on peut faire
 - Faire des swings d'essai en touchant le sol
 - Enlever des débris et des obstructions amovibles
 - ✓ ce que l'on ne peut pas faire
 - Demander un dégagement pour une balle enfoncée dans son pitch dans la ZAP
 - Demander un dégagement d'une condition anormale (une zone d'eau temporaire, une ornière, par ex) dans la ZAP
 - Déclarer sa balle injouable

Étape 2 (apprentissage avec démo puis en autonomie sous contrôle d'un adulte)

- **Apprendre à rejouer d'où le coup précédent a été joué avec 1 coup de pénalité**
 - ✓ S'il doit rejouer du départ, le joueur peut remettre une balle sur tee n'importe où dans la zone de départ.
 - ✓ S'il doit rejouer de la zone générale, d'un bunker ou d'une zone à pénalité, le joueur doit déterminer la zone de dégagement d'une longueur de club (en la matérialisant avec des tees par exemple). Elle ne doit pas être plus près du trou que le point de référence. Il doit ensuite dropper une balle dans la zone de dégagement.
 - ✓ S'il doit rejouer du green, le joueur doit placer une balle au point de référence.
- **Apprendre à se dégager en arrière sur la ligne dans la zone générale avec 1 coup de pénalité**
 - ✓ Déterminer le point où la balle est entrée dans la zone à pénalité et le marquer avec un tee. Matérialiser la ligne en arrière sur laquelle le joueur peut se dégager avec des plots ou des tees.
 - ✓ Faire dropper sur cette ligne et vérifier que la balle n'a pas roulé à plus d'une longueur de club à partir du point où la balle a touché la ligne. La balle peut rouler vers l'avant, la zone de dégagement est circulaire.
- **Apprendre à se dégager latéralement avec 1 coup de pénalité**
 - ✓ Déterminer le point où la balle est entrée dans la zone à pénalité et le marquer avec un tee.
 - ✓ Déterminer la zone de dégagement en la matérialisant avec des plots ou des tees. Elle ne doit pas être plus près du trou que le point d'entrée de la balle dans la zone à pénalité.
 - ✓ Apprendre à dropper dans cette zone sans que la balle n'en sorte.

Étape 3 (autonomie)

- **Comment continuer le jeu lorsque la balle est dans une zone à pénalité**
 - ✓ Contrôle des acquis avec un adulte qui joue le rôle d'un autre joueur qui fait des erreurs. Le jeune doit savoir reconnaître les erreurs et intervenir.
 - ✓ Pouvoir aider un autre joueur en difficulté, éviter que les autres aient des pénalités en les prévenant à temps. → Fairplay