

GOLF de BAUGE

INTERNATIONAUX SENIORS 2 MESSIEURS

VENDREDI 21 AU DIMANCHE 23 JUILLET 2023

REGLES LOCALES SPECIFIQUES

Les présentes règles locales spécifiques annulent et remplacent les autres règles locales éditées précédemment. Elles complètent les règles locales permanentes des Epreuves Fédérales.

HORS LIMITES

Définis par la clôture électrique à droite des trous 2, 15 et 16.

PARTIE INTEGRANTE DU PARCOURS

Les chemins.

Les rochers mis en tas aux trous n°2, 5, 6.

OBSTRUCTIONS INAMOVIBLES

La clôture électrique délimitant la zone à pénalité de droite sur le n°3.

CONDITION ANORMALE DU PARCOURS

Si la balle repose sur une zone gravillonnée ou empierrée n'importe où sur la zone générale (y compris les chemins), un dégagement sans pénalité sera autorisé. Aucun dégagement ne pourra être pris pour le stance.

Les drains effondrés.

LIGNES ELECTRIQUES ET PYLONE

Une balle touchant une ligne électrique doit obligatoirement être abandonnée, et une balle doit être jouée sans pénalité d'où le coup précédent a été joué, **sous peine de pénalité générale. Les pylônes et les supports de fils électriques en métal et verre ne sont pas concernés : une balle les touchant doit être jouée comme elle repose.**

ZONES A PENALITE

En absence de ligne tracée au sol, la limite des ZAP est définie par la hauteur de tonte.

Les ZAP des trous n°3, n°4 et n°14 à gauche comme à droite, sont illimitées. La ZAP à gauche du n°15 est illimitée.

Au **trou n°13**, pour toute balle reposant dans la rivière le joueur peut, en plus des options de la règle 17.1d, toujours avec un coup de pénalité, utiliser **la dropping zone (DZ)** située avant la rivière (qui est une zone de dégagement selon la R.14.3).

BALLE PLACEE

Quand n'importe quelle partie de la balle d'un joueur touche une partie de la zone générale tondue à hauteur de fairway ou moins, le joueur peut se dégager gratuitement une seule fois en plaçant la balle d'origine ou une autre à moins d'une longueur de club du point d'origine.

N° de téléphone du club : 02.41.89.01.27