

ENTRAÎNEMENT PRATIQUE AUX RÈGLES DE GOLF

FICHE n° 2 - JOUER LA BALLE

Ce que je peux faire et ce que je ne peux pas faire au moment où je joue ma balle

CE QUE L'INTERVENANT DOIT SAVOIR

Jouer un coup – Règle 10.1

Un coup, c'est le mouvement vers l'avant d'un club pour frapper la balle.

- Ça veut dire que si le joueur descend le club avec l'intention de taper la balle, il a joué un coup, même s'il rate la balle. C'est ce qu'on appelle un airshot. Il faut compter ce coup dans le score.
- On a le droit de faire des coups d'essai près de la balle. Ce sont des swings que l'on fait sans intention de frapper la balle. Si par accident le joueur déplace la balle, ça ne compte pas comme un coup. Mais il a 1 coup de pénalité (sauf si ça arrive sur le green) et il doit replacer la balle où elle était.

Le joueur doit frapper franchement la balle avec la tête d'un club. Il n'a pas le droit de pousser la balle, de la tirer vers lui, de la jouer avec le manche du club, etc.

Si en faisant un coup, le club touche par accident la balle plusieurs fois, pas de pénalité.

Rechercher la balle – Règle 7

Si le joueur déplace la balle en la cherchant, il n'a pas de pénalité, mais il faut qu'il replace la balle où elle était.

Quand le joueur cherche sa balle, il ne doit pas améliorer les conditions. Il peut écarter de l'herbe mais il n'a pas le droit de la tasser par exemple.

Relever la balle pour l'identifier – Règle 7.3

Le joueur a le droit de relever une balle pour savoir si c'est la sienne. Mais il doit marquer l'emplacement avant de relever la balle et il n'a pas le droit de la nettoyer plus que nécessaire

pour l'identifier. Sinon 1 coup de pénalité ! Il doit replacer la balle où elle était et dans les mêmes conditions.

Améliorer les conditions autour de la balle – Règle 8.1

Le joueur doit jouer la balle « comme elle repose » c'est-à-dire qu'il n'a pas le droit d'améliorer les conditions autour de la balle (lie, zone de swing, zone de stance, ligne de jeu, zone de dégagement).

▪ **Actions qui sont interdites**

- ✓ Déplacer, courber ou casser :
 - ce qui pousse (par exemple une branche d'arbre qui gêne),
 - les éléments de limites (par exemple les piquets blancs, la clôture),
 - les obstructions inamovibles (par exemple un poteau de distance fixé dans le sol).
- ✓ Positionner quelque chose pour améliorer son stance (par exemple une grosse pierre sous un de ses pieds)
- ✓ Modifier la surface du sol (par exemple replacer ou tasser un divot, boucher un trou)
- ✓ Enlever ou tasser du sable ou de la terre meuble
- ✓ Enlever de la rosée, du givre ou de l'eau
- ✓ Aplanir le sable dans un bunker avant de jouer

▪ **Actions autorisées**

- ✓ Enlever des débris (ce qui est naturel, par exemple des feuilles d'arbre)
- ✓ Enlever des obstructions amovibles (ce qui est artificiel, par exemple une bouteille)
- ✓ Enlever du sable sur le green

Balle au repos déplacée – Règle 9

La balle au repos peut se déplacer pour différentes raisons.

▪ **Balle déplacée par le joueur.**

- ✓ Le joueur n'a pas le droit de toucher ni de déplacer sa balle. S'il le fait, il a 1 coup de pénalité et il doit replacer la balle où elle était.
- ✓ *Exception sur le green* si c'est accidentel. Pas de pénalité mais le joueur doit replacer la balle où elle était.

▪ **Balle déplacée par une influence extérieure** (par exemple un autre joueur, un spectateur). Il n'y a pas de pénalité et le joueur doit replacer la balle où elle était.

▪ **Balle déplacée par des forces naturelles** (par exemple le vent, la gravité).

- ✓ Il n'y a pas de pénalité et le joueur doit jouer la balle de sa nouvelle position.
- ✓ *Exception sur le green*, si la balle a déjà été relevée et remplacée. Pas de pénalité mais le joueur doit replacer la balle où elle était.

Balle en mouvement déviée – Règle 11

- Une balle en mouvement peut heurter une personne, un animal ou autre chose. Quand cela se produit accidentellement, il n'y a pas de pénalité et il faut jouer la balle à l'endroit où elle est, même si ce n'est pas favorable.

- Cas particulier : balle en mouvement sur le green qui heurte une autre balle au repos sur le green. Celui dont la balle est en mouvement a 2 coups de pénalité et il doit jouer sa balle où elle est. L'autre joueur n'a pas de pénalité et il doit replacer sa balle où elle était.
- Pendant qu'une balle est en mouvement, le joueur ne doit pas modifier quoi que ce soit, sauf qu'il peut :
 - ✓ déplacer le drapeau posé sur le green,
 - ✓ relever une balle au repos,
 - ✓ retirer un équipement qui gêne (club, sac de golf, etc.).

DÉROULEMENT

Étape 1 (apprentissage avec démo sous contrôle d'un adulte)

Savoir si on a joué un coup ou pas

- Faire un airshot → le coup compte-t-il ?
- Faire un swing d'essai et toucher la balle → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
- Rentrer un putt avec le manche, façon billard → est-ce correct ? y a-t-il pénalité ?
- Sur le green, traîner la balle vers soi en frottant le putter sur le sol (faire riper) → est-ce correct ? y a-t-il pénalité ?

Savoir chercher et identifier la balle

- Chercher des balles « cachées » dans des hautes herbes, sous des buissons, etc. → est-ce correct ? y a-t-il pénalité ?
 - ✓ Correct : écarter les herbes, des branches, juste pour chercher
 - ✓ Incorrect : aplatir volontairement l'herbe avec les pieds, casser des branches pour mieux voir la balle
- Déplacer une balle pendant la recherche → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
- Identifier une balle → est-ce correct ? y a-t-il pénalité ?
 - ✓ Correct : marquer la balle, la relever et nettoyer juste ce qui est nécessaire pour l'identifier, la replacer au même emplacement.
 - ✓ Incorrect : relever la balle sans la marquer, nettoyer la balle entièrement pour l'identifier, replacer la balle dans une position avantageuse → y a-t-il pénalité ?

Savoir si on a amélioré les conditions autour de la balle

- Faire des exercices avec les situations du paragraphe Actions qui sont interdites → est-ce correct ? y a-t-il pénalité ?
- Faire des exercices avec les situations du paragraphe Actions autorisées → est-ce correct ? y a-t-il pénalité ?

Étape 2 (apprentissage avec démo puis en autonomie sous contrôle d'un adulte)

Savoir ce qu'il faut faire si la balle est déplacée

- Faire des exercices avec des situations où le joueur touche ou déplace sa balle. → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
- Faire des exercices avec des situations où un élément extérieur déplace la balle du joueur. → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
- Faire des exercices avec des situations où la balle se déplace à cause du vent ou de la gravité. → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?

Savoir ce qu'il faut faire si la balle en mouvement est déviée

- Faire des exercices avec les situations où la balle en mouvement est déviée → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
 - ✓ Balle déviée par un poteau, par une voiturette, etc.
 - ✓ Balle déviée par un autre joueur, par un spectateur, etc.
- Faire des exercices sur le green → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
 - avec une balle jouée du green déviée par une autre balle qui était aussi sur le green
 - avec une balle jouée de l'avant-green déviée par une autre balle qui était aussi sur le green.
- Faire des exercices sur le green → qu'est-ce que je fais ? y a-t-il pénalité ?
 - ✓ pendant qu'une balle roule, relever le drapeau posé au sol pour éviter que la balle ne le touche,
 - ✓ pendant qu'une balle roule, enlever un club posé au sol pour éviter que la balle ne le touche,
 - ✓ pendant qu'une balle roule, relever une autre balle pour éviter que la balle ne la touche.

Étape 3 (autonomie)

Comment jouer la balle

- Contrôle des acquis sur le terrain.
- Mise en situation : contrôle des acquis avec un joueur (adulte ou jeune) qui fait des erreurs. Le jeune doit savoir reconnaître les erreurs et intervenir.
- Éviter que les autres aient des pénalités en les prévenant à temps. → Fairplay