

## ENTRAÎNEMENT PRATIQUE AUX RÈGLES DE GOLF

### FICHE n°4 - DÉTRITUS ET OBSTRUCTIONS AMOVIBLES

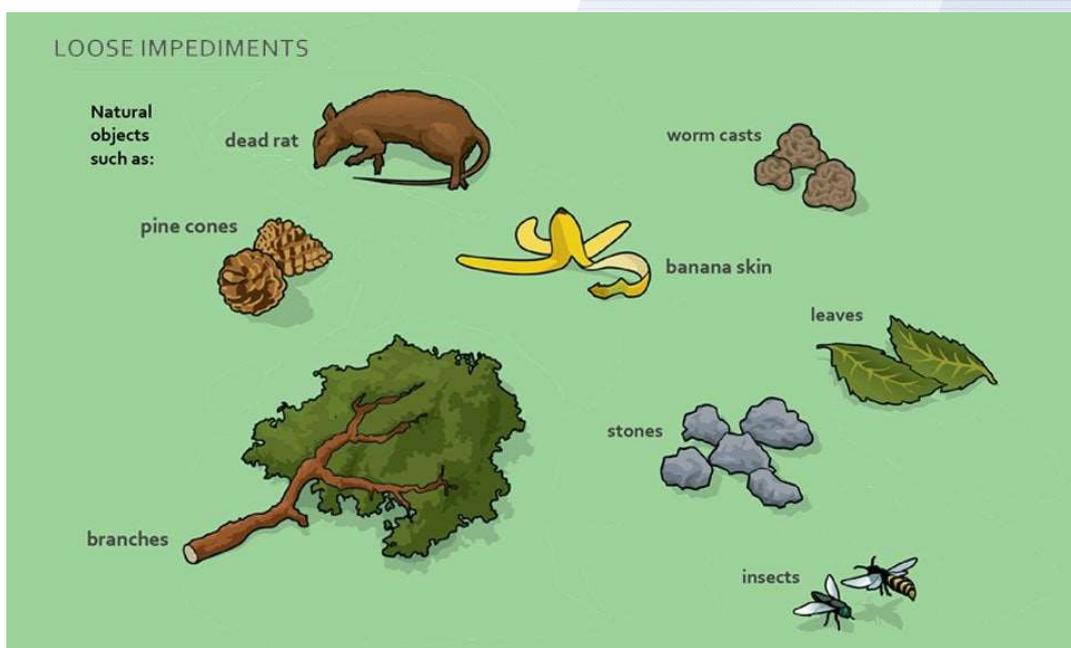
Ce que je peux faire et ce que je ne peux pas faire  
si j'enlève quelque chose sur le parcours

#### CE QUE L'INTERVENANT DOIT SAVOIR – Règle 15

Qu'est-ce qu'un débris ? – *Tout élément naturel non attaché*

Exemples :

- Pierres, mottes de terre
- Herbes coupées
- Feuilles, branches
- Animaux morts
- Déchets d'animaux
- Vers, insectes, toiles d'araignées
- Fruits par terre



**Qu'est-ce qu'une obstruction amovible ?** - *Tout objet artificiel qui peut être déplacé sans fournir un effort déraisonnable.*

Exemples :

- Bouteille, canette
- Serviette
- Carte de score, papier
- Râteau
- Balle abandonnée
- Piquet rouge ou jaune

### **Qu'est-ce qui peut se passer si le joueur enlève un débris ? R15.1**

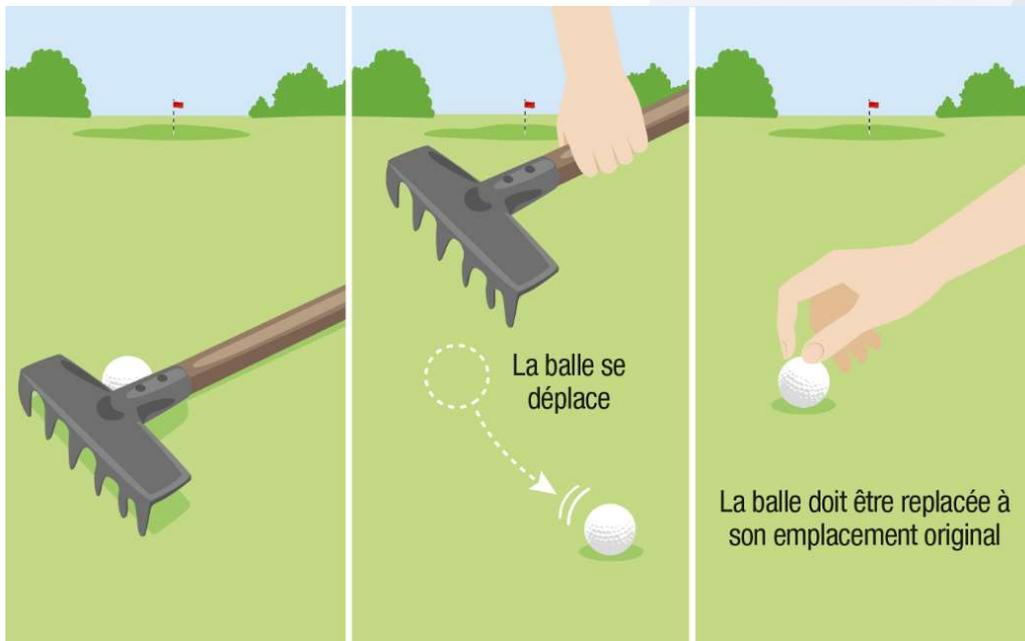
Le joueur peut enlever un débris n'importe où, en utilisant la main, le pied, un club, etc. Mais il ne faut pas que la balle se déplace !

Si la balle se déplace en enlevant un débris, le joueur a 1 coup de pénalité et surtout il faut qu'il replace la balle, sinon il joue d'un mauvais endroit, le 1 coup se transforme en 2 coups de pénalité.

Sur le green, il n'y a pas de pénalité si la balle se déplace, mais le joueur doit remplacer la balle.

### **Qu'est-ce qui peut se passer si le joueur enlève une obstruction amovible ? R15.2**

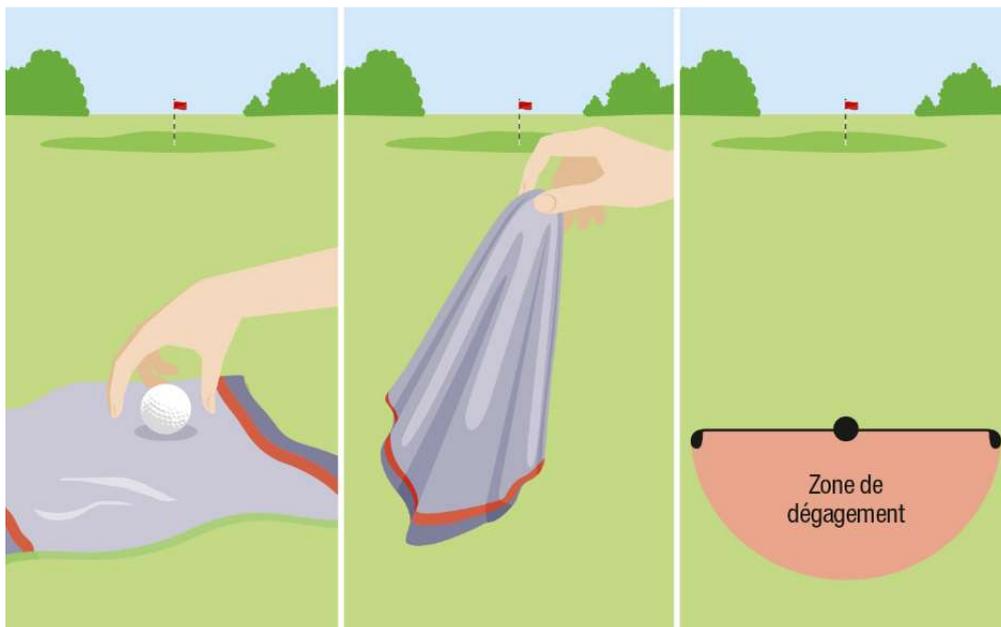
Le joueur peut enlever une obstruction amovible n'importe où.



Si la balle se déplace quand le joueur enlève une obstruction amovible, il n'a pas de pénalité mais surtout il faut qu'il replace la balle, sinon il joue d'un mauvais endroit et il a 2 coups de pénalité.

Attention ! si le joueur pense que la balle va se déplacer en retirant l'obstruction amovible, il ne faut surtout pas qu'il tienne la balle avec le doigt ou qu'il la marque et qu'il la relève. Sinon il a 1 coup de pénalité parce qu'il a touché la balle.

## Comment le joueur fait-il si sa balle est sur ou dans une obstruction amovible ?



Le joueur a le droit à un dégagement gratuit. Pour se dégager, il estime le point sur le sol où la balle se trouve, il retire l'obstruction amovible et à partir du point qu'il a marqué, il droppe dans une zone de dégagement d'une longueur de club sans se rapprocher du trou.

Si c'est sur le green, il retire l'obstruction amovible et il place la balle au point qu'il a marqué.

### DÉROULEMENT

#### Étape 1 (apprentissage avec démo sous contrôle d'un adulte)

- **Savoir ce qu'est un débris et ce qu'est une obstruction amovible**
  - ✓ Faire des exercices avec des débris et des obstructions amovibles mélangés (voir le sac à malice) et faire classer en 2 catégories. Peut se faire en groupes.

#### Étape 2 (apprentissage avec démo puis en autonomie sous contrôle d'un adulte)

- **Qu'est-ce qui peut se passer si le joueur enlève un débris ?**
  - ✓ Placer des balles près, sous, sur et dans des débris.
  - ✓ Faire des exercices d'enlèvement des débris.
    - Que se passe-t-il si la balle se déplace ? → 1 coup de pénalité, il faut replacer la balle.
    - Que se passe-t-il si la balle se déplace et que le joueur ne replace pas la balle ? → 2 coups de pénalité.
    - Comment faire si on voit que la balle va se déplacer ? → arrêter avant que la balle ne se déplace.
- **Qu'est-ce qui peut se passer si le joueur enlève une obstruction amovible ?**
  - ✓ Placer des balles, par exemple :
    - près d'un piquet rouge
    - contre un râteau, une bouteille, une balle abandonnée
    - sous une carte de score
    - sur une serviette
    - dans un sac de sport

- ✓ Faire des exercices d'enlèvement de ces obstructions amovibles.
  - Que se passe-t-il si la balle se déplace ? → pas de pénalité, il faut replacer la balle.
  - Que se passe-t-il si la balle se déplace et que le joueur ne remplace pas la balle ? → 2 coups de pénalité.

### Étape 3 (autonomie)

- **Mise en situation** avec un adulte qui joue le rôle d'un autre joueur qui fait des erreurs. Le jeune doit savoir reconnaître les erreurs et intervenir. → Pouvoir aider un autre joueur en difficulté
- Contrôle des acquis sur le terrain
- Éviter que les autres aient des pénalités en les prévenant à temps s'ils font des erreurs. → Fairplay