

# ENTRAÎNEMENT PRATIQUE AUX RÈGLES DE GOLF

## FICHE n°11 - COMMENT DROPPER

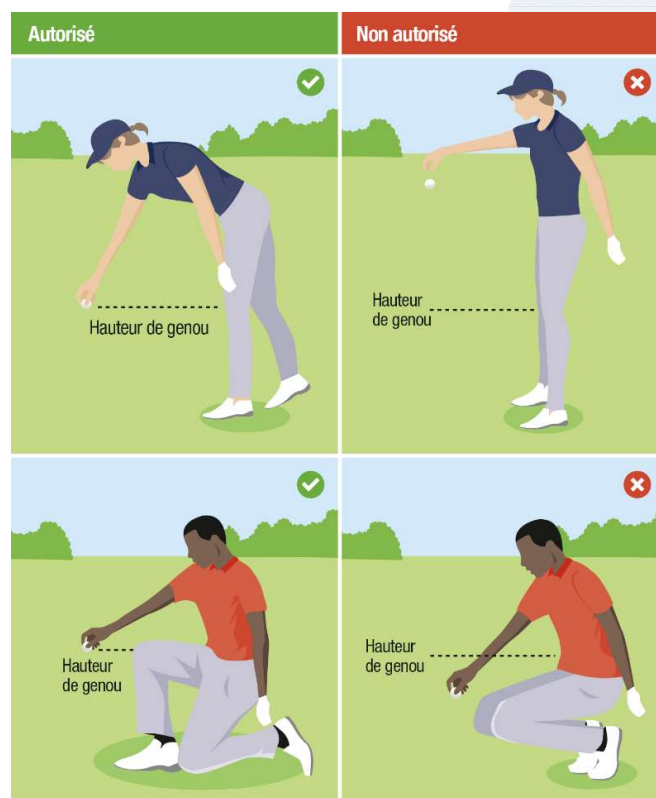
### Ce que je dois faire quand je droppe une balle

#### CE QUE L'INTERVENANT DOIT SAVOIR – Règle 14.3

C'est une procédure très importante car très souvent le joueur devra dropper pour continuer le jeu s'il a un problème.

#### Dropper

- À chaque fois qu'il droppe, le joueur a le droit de changer de balle.
- C'est le joueur lui-même qui doit dropper, pas son cadet ni quelqu'un d'autre.
- Il doit dropper en lâchant la balle de la hauteur de son genou, sans plier les jambes.

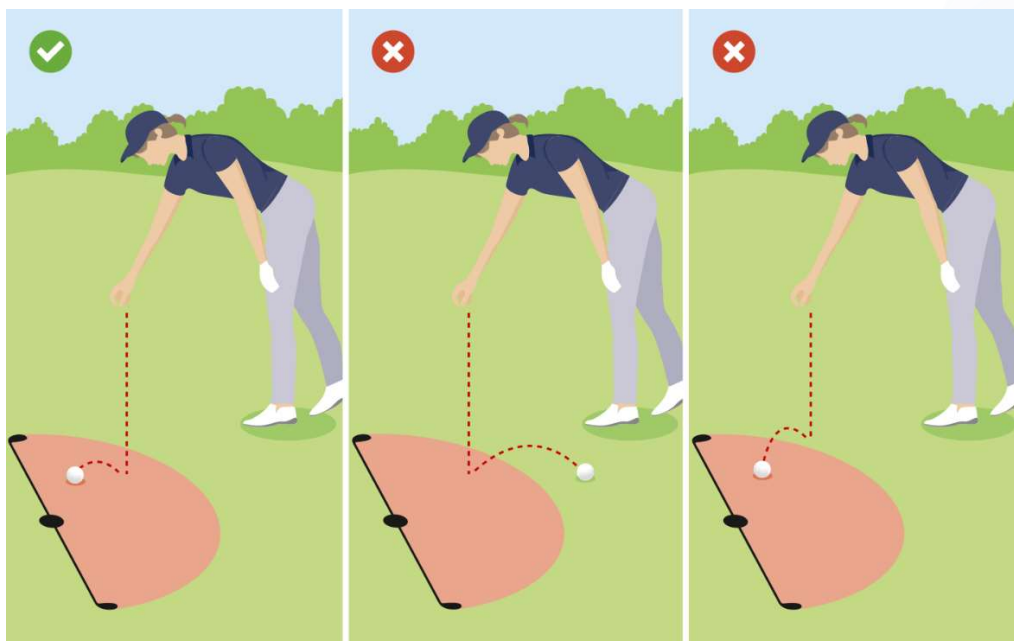


La balle ne doit pas toucher le joueur ni son équipement avant de toucher le sol. Si elle le touche après, il n'y a pas de problème.

### Zone de dégagement

Chaque fois qu'il droppe, le joueur doit le faire dans une zone de dégagement d'une ou de deux longueurs de club selon les Règles.

Quand elle est droppée, la balle doit toucher le sol à l'intérieur de la zone de dégagement et elle doit y rester.



### Qu'est-ce que le joueur doit faire quand il fait une erreur ?

La balle est droppée par le cadet ou un autre joueur.	Ce drop est incorrect et il ne compte pas. Le joueur doit redropper.
La balle n'est pas droppée à hauteur de genou.	
La balle touche le joueur ou le club qu'il a laissé par terre avant de toucher le sol.	
La balle est droppée à l'extérieur de la zone de dégagement.	
La balle est droppée de manière incorrecte mais le joueur joue cette balle.	Si la balle mal droppée a été jouée de l'intérieur de la zone de dégagement, le joueur a 1 coup de pénalité.
	Si la balle mal droppée a été jouée de l'extérieur de la zone de dégagement, le joueur a 2 coups de pénalité.

La balle est droppée de manière correcte et cette balle sort de la zone de dégagement. Le joueur doit redropper une fois.	Si la balle redroppée reste dans la zone de dégagement, c'est terminé.
	Si la balle redroppée sort à nouveau de la zone de dégagement, le joueur doit placer la balle là où elle a touché le sol lors du 2 <sup>e</sup> drop.
	Si le joueur fait une erreur dans la procédure, il a 2 coups de pénalité.

## DÉROULEMENT

### Étape 1 (apprentissage avec démo sous contrôle d'un adulte)

#### Apprendre à dropper une balle

- Faire des exercices de drops.
  - ✓ Dropper à hauteur de genou.
  - ✓ Dropper dans la zone de dégagement matérialisée avec des plots ou des tees.

### Étape 2 (apprentissage avec démo puis en autonomie sous contrôle d'un adulte)

#### Apprendre à dropper une balle en situation

- Dropper une balle dans des situations réelles :
  - ✓ Dégagement d'une condition anormale (1 club)
  - ✓ Dégagement d'une balle enfoncée dans son pitch (1 club)
  - ✓ Rejouer de l'endroit précédent dans la zone générale (1 club)
  - ✓ Rejouer de l'endroit précédent dans une zone à pénalité (1 club)
  - ✓ Rejouer de l'endroit précédent dans un bunker (1 club)
  - ✓ Dégagement latéral d'une zone à pénalité (2 clubs)
  - ✓ Dégagement latéral pour balle injouable (2 clubs)

### Étape 3 (autonomie)

**Mise en situation** avec un adulte qui joue le rôle d'un autre joueur qui fait des erreurs. Le jeune doit savoir reconnaître les erreurs et intervenir.

- Pouvoir aider un autre joueur en difficulté et
- Fairplay : éviter que les autres aient des pénalités en les prévenant à temps s'ils font des erreurs.