

FICHE DE POSTE

INTITULE = Commissaire de parcours – Starter – Practiceman

AGENT =

FICHE N°

MISSIONS

- Gestion et organisation des départs
- Gestion du déroulement des parties sur le parcours
- Gestion de l'espace practice
- Gestion du parc voiturettes
- Gestion de toute la logistique liée à l'évènementiel et aux compétitions.

METIER

POSTE = Commissaire de parcours – Starter – Practiceman

RATTACHEMENT

ACTIVITES

- Starter = Suivi de l'organisation des départs, de la présence effective des abonnés ayant réservé et que les joueurs de passage se sont bien acquittés de leur droit de jeu
- Commissaire = Suivi du déroulement des parties sur le parcours dans un délai conforme à l'étiquette et aux règles du golf.

S'assure du respect des règles édictées par le règlement intérieur du Club concernant le déroulement du jeu et des parties sur le parcours.

- Gestion du parc voiturettes = Gère l'entretien du parc voiturettes afin de proposer des véhicules toujours propres et en bon état de marche aux abonnés et joueurs de passage. Assure le suivi des réparations et l'entretien courant de chaque véhicule.

- Practiceman = Suivi du ramassage régulier des balles de practice, entretien et gestion de la zone « practice »

- Evènementiel/compétitions = Assure la gestion logistique de toutes les évènements sportifs et extra sportifs de la vie du Club selon les directives données par le directeur d'exploitation.

Cette liste n'est pas exhaustive

COMPETENCES

Savoir

- Connaissances du fonctionnement d'un Club de Golf
- Connaissance du secteur et du marché golfique de la situation géographique du Club
- Connaissance de la clientèle de la zone de vente
- Connaissance du jeu de golf, ses règles, ses coutumes, habitudes et traditions
- Connaissances sportives spécifiques golf
- Connaissances en informatique (utilisation de logiciels dédiés)

Savoir faire

- Connaissances en entretien de matériel et « petits » bricolages
- Maîtrise de l'utilisation des périphériques média (smartphone, tablette,...)
- Maîtrise du jeu de golf

Savoir être

- Présentation/accueil
- Esprit d'équipe
- Rigueur
- Sens de l'organisation
- Autonomie
- Capacité d'adaptation

Moyens

-

CONDITIONS D'EXERCICE

- Environnement nature, loisir, sport
- Travail en extérieur
- Autonomie
- Responsabilités
- Contact avec de nombreuses personnes d'univers variés
- Pas de saisonnalité = Forte intensité de travail constante toute l'année
- Installations ouvertes 7 jours sur 7 = Travail à tour de rôle le week-end impactant la vie de famille

CHAMPS RELATIONNELS INTERNES ET EXTERNES

- Ensemble du personnel
- Abonnés, clients, joueurs de passage
- Fournisseurs
- Services Mairie